

## OBjectiu:

OBJECTIU

Introduir als nenes i nenes de 9 a 11 anys en la programació, les seves tècniques i el seu llenguatge, utilitzant una metodologia desenvolupada pel MIT (Massachusets Institut Technology).

## i BLICITAT I COMUACIÓ:

## -Mailin tode les AMPA’su:

OBJECTIU

Introduir als nenes i nenes de 9 a 11 anys en la programació, les seves tècniques i el seu llenguatge, utilitzant una metodologia desenvolupada pel MIT (Massachusets Institut Technology).

## a 18.30

ACTIVITATS EXTRAESCOLARS PER A 4t, 5è i 6è de primària

PROGRAMACIÓ EN SCRATCH

# Contingut:

**1r trimestre: Introducció a la programació**  
Mitjançant la tècnica del “blocking”, aprendre les estructures bàsiques de la

programació, tot fent servir un llenguatge anomenat **SCRATCH** dissenyat

específicament amb aquest objectiu. Això s’aconseguirà amb la realització

de petites històries, programades amb aquest entorn.

**2n trimestre: Animacions i Jocs**.

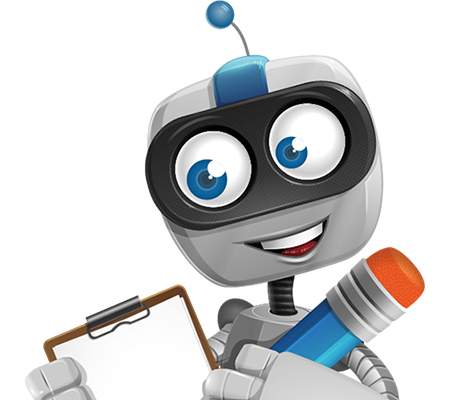
Durant el 2n trimestre aprofundirem més en la programació en **SCRATCH**

i s’anirà explicant com fer animacions i jocs i ho posarem a la pràctica.

**3r trimestre: Projecte Final.**  
Construcció d’un **projecte d’Scratch** amb el que han après durant aquests

darrers mesos.







ACTIVITATS EXTRAESCOLARS PER A 4t, 5è i 6è de primària

robòtica

# Contingut:

**1r trimestre: Introducció a la programació**  
Mitjançant la tècnica del “blocking”, es farà un recorregut per diferents jocs i

animacions i s’ensenyarà a l’alumnat com treballar amb la programació en **SCRATCH.**

**2n trimestre: Programació amb BITBLOQS**.

Introducció a la robòtica  
Aprofundir en la programació en **SCRATCH** i fer una introducció a la robòtica

amb els kits de BQ i el llenguatge específic **BITBLOQ**.

**3r trimestre: Robòtica.**  
Construcció d’un **projecte de robòtica** i altres aspectes del món de la robòtica

com els Moway,...

